1 Programmieren eines Excel-Formulars
1.1 Lehrmethode
1.2 Szenario
1.3 Aufgabenstellung für den Programmierer
1.4 Stammdaten
1 5 Formulargestaltung 3
2 Das Formular erzeugen 4
2 1 Formulargröße bestimmen 5
2 2 Figenschaften des Formulars
2.3 Formular anzeigen
2.4 Formular
2.5 Wichtige Freignisse eines Formulars
3 Steuerelemente einfügen
3 1 Verwendung der Steuerelemente 7
3.2 Figenschaften der Steuerelemente
3 3 Steuerelemente verändern
3 4 Dem Kombinationsfeld Listenfeldeinträge zuordnen
3.5 Steuerelemente programmieren
4 Auf Freignisse reagieren
4 1 Den Abbrechenschalter programmieren 9
4 2 Die Verknüpfung des Wertes von Drehfeld und Textfeld
4.3 Gesamtoreis berechnen und ausgeben 10
4 4 Kontrollkästchen für die Rechungsadresse programmieren 12
5 Steuerelemente im Tabellenblatt
6 Grundlagen der Fehlerbehandlung
7 Anbang: Schnellübersicht zum VBA-Editor
8 Übungen
8 1 Fallunterscheidung in Prozedur Berechnen ändern
8.2 Hilfetevt für drei Controls in die UserForm einbauen
8.3 Darstellung von drei Controls in der UserForm ändern
 8.1 Fallunterscheidung in Prozedur <i>Berechnen ändern</i>

1 Programmieren eines Excel-Formulars

In dieser Lektion lernen Sie

- benutzerdefinierte Formulare kennen,
- was Steuerelemente wie Drehfelder, Textfelder, Optionsschaltflächen und Kombinationsfelder bedeuten,
- wie diese Steuerelemente mit Prozeduren verknüpft werden.

1.1 Lehrmethode

Das isolierte Pauken von Befehlswörtern einer Programmiersprache führt zu nichts. Das Programmieren lernt man am besten an vielen praktischen Beispielen. Dort können die Sprachelemente im logischen Zusammenhang kennengelernt werden.

Im Folgenden wird eine funktionsfähige Excel-Lösung zunächst mit allen Einzelheiten beschrieben. Im Rahmen des dazugehörigen Excel-Workshops wird

- die Lösung vorgestellt
- die Funktionsweise erläutert.
- der Quellcode analysiert

Im Text erkennen Sie bestimmte Programmelemente an der Formatierung:

Arial, GROSSBUCHSTABEN	verweisen auf Menüpunkte
Times New Roman, fett	kennzeichnet alle vom Programm vorgegebenen Namen
Arial, kursiv	kennzeichnet vom Anwender vergebene Namen
Courier New	kennzeichnet VBA-Quellcode

1.2 Szenario

Ein Reisekaufmann vermittelt u. a. Angebote eines Vergnügungsparks. Als Werkzeug für die Berechnung des Gesamtpreises ausgewählter Leistungen wird Excel eingesetzt, allerdings ohne Bildschirmformulare. Deshalb entstehen gar nicht selten Fehler, die beispielsweise auf Folgendem beruhen:

- Basisdaten werden versehentlich gelöscht oder überschrieben, weil direkt mit den Excel-Tabellenblättern gearbeitet wird.
- Die Berechnung des Gesamtpreises fehlerhaft ist, obwohl die Basisdaten in Ordnung sind.
- Unzulässige Bestellmengen akzeptiert werden, weil dafür keine Prüfungen auf Plausibilität vorgenommen werden.

Um in Zukunft solche Pannen zu vermeiden, entschließt sich der Kleinunternehmer, mit dem Excel-Chaos ein für allemal aufräumen. Von einem Geschäftsfreund hat er erfahren, dass Excel eine integrierte Entwicklungsumgebung besitzt, die u.a. die Erstellung von komfortablen Eingabe-Formularen (sogen. UserForm) ermöglicht . Deshalb beauftragt er einen ihm empfohlenen Programmierer mit sehr guten VBA-Kenntnissen¹, seine Anwendungen komfortabler und sicherer zu gestalten.

1.3 Aufgabenstellung für den Programmierer

Ein Formular für eine einfache Reisebüro-Anwendung mit Excel soll entwickelt werden. Im Mittelpunkt steht dabei die Vermittlung von Leistungen eines Vergnügungsparks durch das Reisebüro. Bei der Auftragserfassung sollen folgende Optionen wählbar sein:

- ob ein Hotel mit gebucht wird oder nicht
- die Art des Eintritts, nämlich
 - 1. Buchung aller Attraktionen von vornherein
 - 2. Eintritt und Verzehrbon
 - 3. Nur Eintritt
- die Anzahl der Personen
- die Anzahl der gebuchten Tage

Außerdem soll es möglich sein, die Rechnungsadresse des Bestellers zu erfassen.

1.4 Stammdaten

Die Stammdaten für die geplante Anwendung sind in einem Excel-Tabellenblatt namens *Basisdaten* enthalten. Den festen Inhalt dieses Tabellenblatts zeigt Abb.1:

¹ VBA bedeutet *Visual Basic for Applications* und stellt im Kern die gemeinsame Programmiersprache für alle Komponenten der Office-Suite von Microsoft dar.

Für die Erstellung und Bearbeitung von VB-Code wird eine integrierte Entwicklungsumgebung mitgeliefert, der *Visual Basic-Editor*. Kurz: *VB-Editor*.

	А	В	С	D	E
1	Preise je Person und Tag		Preis		
2	Hotel		180,00€		
3	Alle Attraktionen		120,00€		
4	Eintritt und Verzehrbon		80,00 €		
5	Nur Eintritt		25,00€		
6			Rechnungsa	dressse	
7	Vorname, Nachname				
8	Strasse				
9	PLZ, Ort				
10					
11					
12					
13	Zur Verfügung stehende	Optionen	gewählt		
	Alle Attraktionen				
14	Alle Attraktionen				
14 15	Eintritt und Verzehrbon				
14 15 16	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt				
14 15 16 17	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt				
14 15 16 17 18	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage				
14 15 16 17 18 19	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage Anzahl Personen				
14 15 16 17 18 19 20	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage Anzahl Personen Hotel gebucht?				
14 15 16 17 18 19 20 21	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage Anzahl Personen Hotel gebucht?				
14 15 16 17 18 19 20 21 21 22	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage Anzahl Personen Hotel gebucht? Gesamtpreis				Kalkulieren
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage Anzahl Personen Hotel gebucht? Gesamtpreis				Kalkulieren
14 15 16 17 18 19 20 21 21 22 23 24	Eintritt und Verzehrbon Nur Eintritt Anzahl Tage Anzahl Personen Hotel gebucht? Gesamtpreis				Kalkulieren

Abb. 1: Tabellenblatt Basisdaten

Die im Tabellenblatt *Basisdaten* enthaltene Befehlsschaltfläche *Kalkulieren* dient dazu, ein Eingabeformular aufzurufen. Die im Eingabeformular enthaltene Programmier-Logik sorgt dafür, dass die im obigen Tabellenblatt erkennbaren Ziel-Zellen² gefüllt werden einschließlich des jeweils dazugehörigen Gesamtpreises. In Abhängigkeit der verschiedenen Optionen verändert sich der Gesamtpreis einer Bestellung.

1.5 Formulargestaltung

Zwecks Übersichtlichkeit besteht das gewünschte Formular aus zwei Teilbereichen. Der obere Bereich ist immer sichtbar und dient der Erfassung der bereits beschriebenen Wahlmöglichkeiten. Der untere Bereich ist nur auf Anforderung sichtbar und lässt sich mittels Kontrollkästchen³ wieder ausblenden. Abb. 2 zeigt den Entwurf für eine UserForm mit den

- darauf gelegten Steuerelementen
- Namen dieser Steuerelemente
- Präfixen⁴ für diese Namen.

² Die Ziel-Zellen sind die eingerahmten leeren Zellen.

³ Definition in Tab. 2.

⁴ Die gewählten Präfixe beruhen auf einer verbreiteten Konvention der weltweiten Excel-Community. Sie erleichtert die Lesbarkeit und Pflege umfangreicher Excel-Programme erheblich.



Abb. 2: Formular *frmBestellung*

Quelle: In Anlehnung an: Andreas Klein, Stefanie Friedrich, Excel 2003 Programmierung mit Visual Basic, 1. Auflage: 2005 (http://www.merkwerk.de/files/exvba.pdf)

2 Das Formular erzeugen

Um eine UserForm zu erstellen wechseln Sie zunächst in die Entwicklungsumgebung (beispielsweise mit der Tastenkombination Alt + F11).

Ihnen wird eine leere UserForm angezeigt, auf der Sie nun die oben beschriebenen Steuerelemente anordnen können. Der TabIndex⁵ der Steuerelemente richtet sich nach der Reihenfolge ihrer Erstellung.

⁵ Vgl. dazu Tab. 3

Die UserForm kann weitgehend frei benannt werden. Hier wird sie frmBestellung genannt.

2.1 Formulargröße bestimmen

Die Größe des Formulars wird entweder über das zugehörige Eigenschaftenfenster bestimmt, oder indem der Maus-Cursor auf den Rand des Formulars gestellt wird und an diesem gezogen wird.

2.2 Eigenschaften des Formulars

Mit der Funktionstaste F4 oder der Schaltfläche Eigenschaften wird das Eigenschaftenfenster aktiviert. Hier kann u. a. festgelegt werden:

- Name des Formulars (engl. *Name*)
- Bezeichnung des Formulars (engl. *Caption*)
- Größe
- Hintergrundfarbe
- Position
- und einiges mehr

2.3 Formular anzeigen

Um das jeweilige Formular anzuzeigen, wird die Methode Show verwendet. Von der Schaltfläche *cmdAuswahlAnzeigen*, die auf den Tabellenblatt *Basisdaten* liegt, wird das Formular *frmBestellung* wie folgt aufgerufen:

```
Sub cmdAuswahlAnzeigen()
   frmBestellung.Show
End Sub
```

2.4 Formular schließen

Es gibt zwei Möglichkeiten, ein Formular zu schließen:

- die Methode Hide oder
- die Anweisung Unload.

Hide macht das Formular unsichtbar, aber alle Einstellungen bleiben im Speicher erhalten. Wird das Formular mit *Show* erneut angezeigt, erscheint es genau so, wie es vorher aussah.

Die Anweisung Unload schließt das Formular und entfernt es aus dem Speicher. Dabei werden auch die Variablen gelöscht, die zu einer Prozedur des Formulars gehören. Im vorliegenden Beispiel erfolgt das Schließen des Formulars *frmBestellung* mit folgender Prozedur:

```
Private Sub cmdAbbrechen_Click()
   ' Bei Betätigung der Befehlsschaltfläche "Abbrechen"
   ' das aktuelle Formular schließen und entladen
   Unload frmBestellung ' hier würde 'Unload Me' genügen
End Sub
```

2.5 Wichtige Ereignisse eines Formulars

Die wichtigsten Ereignisse eines Formulars sind Initialize und Terminate.

- Initialize tritt ein, wenn das Formular geladen wird, also vor dem ersten Anzeigen.
- Terminate wird ausgelöst, wenn das Formular geschlossen wird. Dabei kann das Formular sowohl über das Kreuz in der Titelleiste als auch mit der Anweisung *Unload* geschlossen werden.

Das Ereignis, das bei jedem Start des Formulars als Erstes ausgeführt wird, heißt Initialize. Im vorliegenden Beispiel ist die Prozedur Initialize wie folgt aufgebaut:

```
Private Sub UserForm Initialize()
   ' Diese Prozedur wird von Excel zu allererst ausgeführt.
   ' Hier werden u. a. Standardwerte gesetzt.
   ' Konstante setzen. 1 Punkt ist etwa 0,35 mm (1/72 Zoll) groß.
   Const conAbstand As Integer = 20 ' Punkte
   intGanz = Me.Height ' Gesamte Formularhöhe als ganzzahliger Wert
   ' Beginn der unteren Formularhälfte bestimmen
   With Me!chkAdresse ' Mit Kontrollkästchen für Rechnungsadresse
     intHalb = .Top + .Height + conAbstand
   End With
   ' Ergebnisse im Direktfenster ausgeben
   Debug.Print "Halbe Formularhöhe ermittelt mit chkAdresse: " &
                  intHalb & vbNewLine &
                 "Halbe Formularhöhe ermittelt mit Funktion 'HalbeHoehe': " &
                 (HalbeHoehe + conAbstand)
   With frmBestellung
                           ' mit aktuellem Formular ...
      .Height = intHalb ' Formularhöhe setzen
      .Caption = "Bestellung"
      With !spnPers ' mit Feld Anzahl Personen ...

.Value = 2 ' Startwert setzen

.Min = 1 ' Minimalwert setzen

.Max = 10 ' Maximalwert setzen
      End With
      With !spnTage ' mit Feld für Anzahl Tage ...
.Value = 1 ' Startwert setzen
.Min = 1 ' Minimalwert setzen
.Max = 14 ' Maximalwert setzen
      End With
      With !cboAuswahl ' mit Kombinationsfeld ...
          ' Datenherkunft bestimmen mit Arbeitsblatt und Zellbereich
          .RowSource = "Basisdaten!A14:A16"
          ' 1. Eintrag markieren
          .ListIndex = 0
      End With
      ' Andere Startwerte setzen
      !chkAdresse.Value = False
      !optJa = True
   End With
End Sub
```

Beim Starten des Programms sollen in der UserForm bestimmte Werte voreingestellt werden. Zum Beispiel soll die Anzahl der Personen *snpPers* standardmäßig auf 2 gesetzt sein (siehe oben im Quellcode).

Wenn eine Programmzeile mit einen Hochkomma beginnt, dann handelt es sich um einen Kommentar, der die Verständlichkeit und Pflege des Quellcodes verbessern soll.

Verständlichkeit und Lesbarkeit werden auch dadurch gefördert, indem die Programmzeilen im Quellcode (wie oben ersichtlich) systematisch eingerückt werden. Feste Konventionen gibt es dafür nicht. Der Programmierer muss sich eigene Regeln setzen und konsequent einhalten, mit anderen Worten, für seinen Programmierstil ist jeder selbst verantwortlich.

3 Steuerelemente einfügen

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie ausgewählte Steuerelemente auf dem Formular angeordnet und weiter bearbeitet werden können. Der in Abb. 2 gezeigte Formularentwurf enthält folgende 26 Steuerelemente (engl. Controls):

Steuerelement	Anzahl
Befehlsschaltflächen	2
Bezeichnungsfelder	8
Drehfelder	2
Kombinationsfelder	1
Kontrollkästchen	1
Optionsfelder	2
Rahmen	3
Textfelder	7
Summe Controls	26

Tab 1: Anzahl Steuerelemente im Benutzerformular

3.1 Verwendung der Steuerelemente

Die in Tab. 1 genannten Steuerelemente werden im Allgemeinen wie folgt verwendet:

Steuerelement	Kürzel	Verwendung
Befehlsschaltfläche	cmd	Werden meistens dafür verwendet, bestimmte Aktionen auszulösen. Typisches Beispiel: Programme starten
Bezeichnungsfeld	lbl	Damit kann Text angezeigt werden. Ein Bezeichnungsfeld ist ein reines Ausgabefeld, der Anwender kann darin nichts ändern.
Drehfeld	spn	Durch Klicken auf eines der Dreiecke im Drehfeld kann ein Wert verkleinert oder vergrößert werden
Kombinationsfeld	cbo	Ist eine Mischung aus Eingabefeld und Listenfeld. Listenfelder erlauben die Auswahl eines oder mehrerer vorgegebener Einträge.
Kontrollkästchen	chk	Sie erlauben die Auswahl zweier Zustände wie wahr/falsch, ja/nein oder an/aus.
Optionsfeld	opt	Optionsfelder erlauben die Auswahl zweier Zustände, allerdings werden häufig mehrere Optionsfelder zu einer sogen. <i>Optionsgruppe</i> zusammengefasst. Innerhalb einer <i>Optionsgruppe</i> kann nur ein Optionsfeld aktiv sein.
Rahmen	fra	Sind ein rein optisches Element. Damit kann man z. B. die Gruppen der Optionsfelder hervorheben.
Textfeld	txt	Darin lassen sich beliebige Texte anzeigen oder erfassen. Ebenso können Formeln eingefügt werden.

Tab. 2: Verwendung der Steuerelemente im Benutzerformular

Ist das Formular markiert, befindet sich daneben das Fenster Werkzeugsammlung:



Abb. 3: Werkzeugsammlung zur Auswahl von Steuerelementen

3.2 Eigenschaften der Steuerelemente

Jedes Steuerelement hat verschiedene **Eigenschaften**, die man im jeweiligen **Eigenschaftenfenster** einstellen kann. Dazu gehören unter anderem die Farbe, Schriftart, Größe und der Name eines Objektes. Beispielsweise beinhaltet Abb. 4 einen Ausschnitt des Eigenschaftsfensters für eine Befehlsschaltfläche. Ihr **Name** ist cmdBestellen, ihre Beschriftung (siehe Eigenschaft Caption) lautet *Bestellen*.

Eigenschaften - cmdBestellen			
cmdBestellen CommandButton			
Alphabetisch N	ach Kategorien		
(Name)	cmdBestellen		
Accelerator			
AutoSize	False		
BackColor	8H800000F&		
BackStyle	1 - fmBackStyleOpaque		
Cancel	False		
Caption	Bestellen		
ControlTipText			
Default	False		
Enabled	True		
Font	Tahoma		
ForeColor	&H80000012&		
Height	21,75		
HelpContextID	0		
Left	132		

Abb. 4: Eigenschaftenfenster zu cmdBestellen

Es gibt einige Eigenschaften, die für fast alle Steuerelemente gleichermaßen gelten, siehe Tab. 3.

Eigenschaft	Bedeutung
BackColor	bestimmt die Farbe des Hintergrunds eines Steuerelements
ControltipText	definiert den optionalen Hilfetext zu einem Steuerelement
Enabled	legt fest, ob das Steuerelement ausgewählt werden kann oder nicht
Height	gibt die Höhe eines Steuerelements an
Left	legt die Position des linken Rands eines Steuerelements fest
Name	legt den Namen fest, der im Quellcode verwendet wird, um auf das
	Steuerelement zuzugreifen
TabIndex	definiert die Reihenfolge der Auswahl mittels der Tab-Taste.
Tag	ist vorgesehen für optionale Zusatzinformationen
Тор	legt die Position des oberen Rands eines Steuerelements fest
Visible	legt fest, ob das Steuerelement sichtbar oder unsichtbar ist
Width	definiert die Breite eines Steuerelements

Tab .3: Allgemeingültige Eigenschaften von Steuerelementen

3.3 Steuerelemente verändern

Wenn ein Steuerelement nachträglich in Größe und Position verändert werden soll, muss es zuerst markiert werden. Das ausgewählte Objekt wird mit einem Rahmen und mit Markierungspunkten versehen. Am Rahmen können Sie die Position, an den Markierungspunkten die Größe des Objekts verändern.

Schriftarten, Farben und weitere Eigenschaften können Sie für jedes einzelne Steuerelement im *Eigenschaftenfenster* einstellen.

3.4 Dem Kombinationsfeld Listenfeldeinträge zuordnen

Beim Klick auf den Pfeil des Kombinationsfeldes sollen die drei möglichen Optionen (*Alle Attraktionen, Eintritt und Verzehrbon, Nur Eintritt*) erscheinen. Die Auswahlmöglichkeiten werden über die Eigenschaft **RowSource** des Kombinationsfeldes zugeordnet. Dort wird angegeben, in welchem Tabellenblatt und in welchen Zellenbereich die entsprechenden Einträge (hier Optionstexte) zu finden sind.

3.5 Steuerelemente programmieren

Mit einem Doppelklick auf die Steuerelemente des Formulars im VBA-Editor gelangt man in das Codefenster. Der Code wird im entsprechenden Formular abgelegt.

4 Auf Ereignisse reagieren

Es gibt verschiedene Ereignisse, auf die das Programm reagieren soll. Ereignisse können Mausklicks, Mausbewegungen oder das Betätigen von Tasten sein.

4.1 Den Abbrechenschalter programmieren

Der Befehl Unload Me schließt ein Formular.

```
Private Sub cmdAbbrechen_Click()
Unload Me
End Sub
```

4.2 Die Verknüpfung des Wertes von Drehfeld und Textfeld

Jedes Steuerelement hat verschiedene Eigenschaften. Die gewünschte Eigenschaft wird im Quellccode direkt nach dem Objektnamen angegeben. Werte werden in der Eigenschaft Value abgelegt.

```
Private Sub spnPers_Change()
    txtPers.Value = spnPers.Value
End Sub
```

Hinweis: Mit der Tastenkombination Strg + Leertaste kann man den angefangenen Text einer Variablen oder einer Eigenschaft vom VBA-Editor vervollständigen lassen. So lassen sich Schreibfehler vermeiden und gleichzeitig das Vorhandensein des jeweiligen Objekts prüfen.

4.3 Gesamtpreis berechnen und ausgeben

Bei Betätigen der Schaltfläche Bestellen soll der Gesamtpreis berechnet werden. Die Prozedur Bestellen ruft die Prozedur Berechnen auf.

```
Private Sub cmdBestellen_Click()
    ' Die Befehlsschaltfläche 'Bestellen' wurde angeklickt
    Call Berechnen ' Gesamtpreis berechnen in der Prozedur 'Berechnen'
End Sub
```

Die Prozedur *Berechnen* stelle den Kern der Anwendung dar. Sie soll prüfen, welche Optionen gewählt wurden und welcher Gesamtpreis sich daraus ergibt.

Aufgrund der Einstellung **Option Explicit** des VBA-Editors⁶ müssen alle Variablen vor ihrer Verwendung im Quellcode ausdrücklich deklariert werden. Hier erfolgt die Deklaration aller Variablen im Kopf der Prozedur.

```
Sub Berechnen()
   ' Die Prozedur berechnet den Gesamtpreis
   ' Variablen deklarieren:
   ' Weil "Option Explicit" in diesem Beispiel vorgegeben ist,
   ' müssen die benutzen Variablen ausdrücklich deklariert werden.
   ' Die gewählten Präfixe (cur, int) der Variablennamen
   ' geben deren Datentyp (Currency, Integer) an
   Dim curHotel, curAuswahl, curGesamt As Currency
   Dim intAuswahl, intPersonen, intTage As Integer
   ' Möglichen Laufzeitfehler auffangen mit ...
   On Error GoTo Programmfehler
   Call ZielZellenLeeren ' Ziel-Zellen leeren
   ' Der Hotelpreis hängt ab von einer Ja-Nein-Entscheidung
   If optJa.Value = True Then ' Wenn ja, ...
     curHotel = Range("C2") ' dann Hotelpreis zwischenspeichern
                     ' Wenn nein, ...
' dann ist der Hotelpreis null
                                ' Wenn nein, ...
   Else
     curHotel = 0
   End If
   Range("C20") = IIf(curHotel = 0, "nein", "ja")
   ' Die Variable intAuswahl ergibt sich aus dem ListIndex von cboAuswahl
   intAuswahl = cboAuswahl.ListIndex ' ListIndex ist nullbasiert!
   ' Den jeweiligen Fall der Auswahl bearbeiten:
   Select Case intAuswahl
        se 0
curAuswahl = Range("C3")
Range("C14").Value = "X"
' Preis aus Zelle C3 übernehmen
' Zelle C14 ankreuzen
' 2. Fall: Eintritt und Verzehrbon

                                      ' 1. Fall: Alle Attraktionen
      Case 0
      Case 1
        curAuswahl = Range("C4") ' Preis aus Zelle C4 übernehmen
```

⁶ Rufen Sie den Menüpunkt EXTRAS OPTIONEN auf, um das Dialogfeld OPTIONEN zu öffnen. Im Register EDITOR kann gesetzt werden, dass Variablendefinition erforderlich ist.

```
Range("C15").Value = "X" ' Zelle C15 ankreuzen
                                     ' 3. Fall: Nur Eintritt
      Case 2
         curAuswahl = Range("C5") ' Preis aus Zelle C5 übernehmen
Range("C16").Value = "X" ' Zelle C16 ankreuzen
   End Select
   ' Die Anzahl der Tage ist gleich dem Wert von spnTage
   intTage = spnTage.Value
   Range("C18") = intTage
   ' Die Anzahl der Personen ist gleich dem Wert von spnPers
   intPersonen = spnPers.Value
   Range("C19") = intPersonen
   ' Der Gesamtpreis ergibt sich aus (Hotel+Auswahl)*AnzahlPersonen*AnzahlTage
   curGesamt = (curHotel + curAuswahl) * intPersonen * intTage
   ' Der bisherige Gesamtpreis "curGesamt" wird zur Sicherheit
   ' mit dem Rückgabewert der Funktion "GesamtPreis" verglichen.
   If curGesamt <> Gesamtpreis(curHotel, curAuswahl, intPersonen, intTage) Then
     GoTo Formelfehler
   End If
   'Gesamtpreis in Zelle C22 einsetzen
   Range("C22").Value = curGesamt
   ' Wenn Vorname und Nachname erfasst wurden, dann ...
   If Not IsNull(txtVorname) And Not IsNull(txtNachname) Then
      ' Die Zellen C7 bis C9 der Excel-Tabelle mit der Rechnungsadresse füllen
      ' In Zelle C7 den Vor- und Nachnamen einsetzen
      Range("C7") = txtVorname & " " & txtNachname
      ' In Zelle C8 die Strasse einsetzen
      Range("C8") = txtStrasse
      ' In Zelle C9 die Plz und den Ort einsetzen,
      ' mit andereren Sprachelementen.
      Range("C9").Select
      Selection = txtPostleitzahl & " " & txtOrt
   Else
      ' Zellen C7 bis C9 nicht aktualisieren
   End If
   GoTo Ausgang
Formelfehler:
   MsqBox Prompt:="Ein Rechenfehler ist aufgetreten!" & vbCrLf &
          "Die Prozedur wird abgebochen!",
          Buttons:=vbExclamation + vbOKOnly,
          Title:="Formelfehler"
   ' Wegen Programmabbruch werden die Ziel-Zellen zurückgesetzt.
   Call ZielZellenLeeren
Ausgang:
  Exit Sub ' Prozedur verlassen
Programmfehler:
  MsgBox Prompt:="Fehler # " & Err.Number & ": " & Err.Description,
          Buttons:=vbCritical, _
          Title:="Berechnen"
  Resume Ausgang
End Sub
```

Der Gesamtpreis wird in Zelle C22 ausgegeben, siehe Quellcode!

Die Anzahl der Personen wird in Zelle C19 geschrieben (siehe Quellcode). Wenn *Hotel* gewählt wird, soll in Zelle C20 "ja" stehen, sonst "nein" (siehe Quellcode). Bei der Auswahl anderer Optionen werden Kreuze in die dafür vorgesehenen Zellen gesetzt.

4.4 Kontrollkästchen für die Rechungsadresse programmieren

Die fünf Textfelder der Rechnungsadresse sollen ein- und ausblendbar sein, je nachdem, ob eine Adresse erfasst werden soll oder nicht. Dazu kann ein Kontrollkästchen verwendet werden. Diese CheckBox soll beim Klick-Ereignis den gesamten Rahmen Rechnungsadresse ausblenden bzw. wieder einblenden.

Ist der Rahmen Rechnungsadresse ein- bzw. ausgeblendet, soll das Formular entsprechend vergrößert bzw. verkleinert werden. Das bewirkt folgende Ereignis-Prozedur:

```
Private Sub chkAdresse Click()
   ' Formularhöhe mit einfacher If-Abfrage einstellen
   ' in Abhängigkeit von der CheckBox für die Rechungsadresse
  If chkAdresse.Value = True Then
     frmBestellung.Height = intGanz ' ganzes Formular anzeigen
  Else
     frmBestellung.Height = intHalb ' nur den oberen Teil des Formulars zeigen
  End If
End Sub
```

Die Initialisierung für diesen Vorgang erfolgt typischerweise in der Prozedur Initialize. Dort lauten die entsprechenden Anweisungen wie folgt:

```
intGanz = Me.Height ' Gesamte Formularhöhe als ganzzahliger Wert
' Beginn der unteren Formularhälfte bestimmen
With Me!chkAdresse ' Mit Kontrollkästchen für Rechnungsadresse
  intHalb = .Top + .Height + conAbstand
End With
```

5 Steuerelemente im Tabellenblatt

Ausgehend von der Normalansicht des Tabellenblatts kann über den Menüpfad ENTWICKLERTOOLS - EINFÜGEN auf die sogen. Formularsteuerelemente zugegriffen werden:



Dort wählt man ein Steuerelement aus und fügt es an der gewünschten Stelle in die Excel-Tabelle ein. Die folgende Abbildung zeigt eine auf diese Weise eingefügte Befehlsschaltfläche mit der Bezeichnung (Caption) Mach was.

	А	В	С
1			
2		Mach was	
3	-		1

Mittels rechter Maustaste lässt sich dieser Befehlsschaltfläche ein passendes Makro zuweisen.

6 Grundlagen der Fehlerbehandlung

In diesem Abschnitt lernen Sie

• wie Sie Fehler mit einer Fehlerroutine abfangen können.

In der Regel müssen Fehler vom Programmierer abgefangen werden, so dass ungültige Eingaben gar nicht erst vorkommen können. Als letzte Sicherung kann man zusätzlich eine Fehlerroutine einbauen. Diese ist im Prinzip immer folgendermaßen aufgebaut:

```
Sub Fehler()
    On Error GoTo Sprungmarke
    Anweisungen der Prozedur ausführen
    Exit Sub
Sprungmarke:
    MsgBox (Err.Description)
End Sub
```

Mit dem Befehl

On Error Goto Sprungmarke

wird die eigene Fehlerbehandlung eingeleitet. Tritt ein Laufzeitfehler auf, verzweigt das Programm zur Sprungmarke und arbeitet die dort aufgeführten Befehle ab. Die drei Befehle Resume, Resume *Sprungmarke* und Resume Next werden eingesetzt, um nach einem Laufzeitfehler den Programmfluss weiter abzuarbeiten. Abb. 5 veranschaulicht die Folgen der Fehlerbehandlung mit den Resume-Befehlen:



Abb. 4: Fehlerbehandlung mit Resume-Befehlen

Dementsprechend ist in die Prozedur *Berechnen* folgende Logik zur Fehlerbehandlung eingebaut:

```
Formelfehler:
    MsgBox Prompt:="Ein Rechenfehler ist aufgetreten!" & vbCrLf &
        "Die Prozedur wird abgebochen!",
        Buttons:=vbExclamation + vbOKOnly,
        Title:="Rechenfehler"
    ' Wegen Programmabbruch werden die Ziel-Zellen zurückgesetzt.
    Call ZielZellenLeeren
Ausgang:
    Exit Sub ' Prozedur verlassen
Programmfehler:
    MsgBox Prompt:="Fehler # " & Err.Number & ": " & Err.Description,
        Buttons:=vbCritical,
        Title:="Berechnen"
    Resume Ausgang
End Sub
```

In dieser Beispiel kann auf *Programmfehler* und *Formelfehler* (siehe oben) spezifisch reagiert werden. Der Befehl **Resume** *Ausgang*, der sich unter der Sprungmarke *Programmfehler* befindet, bewirkt, dass die Prozedur trotz Laufzeitfehler über den normalen *Ausgang* verlassen wird.

Soll beim Auftreten eines Laufzeitfehlers direkt mit der Programmzeile weitergearbeitet werden

, die auf die fehlerhafte Zeile folgt, wird folgender Befehl verwendet:

On Error Resume Next

Dieser Befehl hat die gleiche Gültigkeit und Lebensdauer wie die Prozedur oder Funktion, in der er verwendet wird.

Um die eigene Fehlerbehandlung innerhalb einer Prozedur oder Funktion wieder anzuschalten, wird folgender Befehl eingesetzt:

On Error GoTo O

Die Sprungmarke 0 ist eine *Visual Basic*-interne Adresse. Nach Ausführung dieses Befehls erhält *das Visual Basic* die Kontrolle über die Fehlerbehandlung zurück.

Jeder Fehler wird von VBA in einem *Err*-Objekt abgelegt, dessen Eigenschaften in Programm abgerufen bzw. dessen Methoden im Programm verwendet werden können. Die wichtigsten Eigenschaften und Methoden des Fehlerobjekts **Err** sind in Tab. 4 aufgeführt:

Eigenschaft/Methode	Beschreibung
Number	Gibt die Nummer des Fehlers zurück
Description	Gibt die eine Fehlerbeschreibung zurück
Source	Gibt den Namen der Anwendung zurück, die den Fehler ausgelöst hat
Raise	Erzeugt einen Fehler
Clear	Setzt das Fehlerobjekt zurück
T	

Tab. 4: Eigenschaften und Methoden des Err-Objekts

Tipp: Klicken Sie auf die Schaltfläche **MICROSOFT OFFICE** und anschließend auf **EXCEL-OPTIONEN**. Klicken Sie auf die Kategorie **FORMELN**. Aktivieren Sie unter **FEHLERÜBERPRÜFUNG** das Kontrollkästchen **FEHLERÜBERPRÜFUNG IM HINTERGRUND AKTIVIEREN**. Damit wird die eigene Fehlerbehandlung ausgeschaltet, d. h.,

Visual Basic behandelt jeden Fehler selbst. Allerdings ist diese Option nur während des Testens einer Anwendung sinnvoll. Später sollte sie jedoch wieder deaktiviert werden.

7 Anhang: Schnellübersicht zum VBA-Editor

Sie möchten	
Den VBA-Editor starten	ENTWICKLERTOOLS
	Visual Basic
den Projekt-Explorer öffnen	ANSICHT PROJEKT-EXPLORER oder
	Strg + R oder
ein Code-Fenster öffnen	ANSICHT CODE oder
	F7 oder
das Eigenschaftsfenster öffnen	ANSICHT-EIGENSCHAFTSFENSTER oder
	F4 oder
Symbolleisten anpassen oder neue	ANSICHT SYMBOLLISTEN ANPASSEN
erzeugen	
die Grundeinstellungen des VBA-Editors ändern	EXTRAS OPTIONEN
Kontextmenüs des VBA-Editors	ANSICHT SYMBOLLEISTEN ANAPSSEN,
anpassen	Register Symbolleisten,
	Kontrollfeld KONTEXTMENÜ aktivieren,
	Befehl aus dem Dialogfenster in das
	Kontextmenü ziehen

8 Übungen

8.1 Fallunterscheidung in Prozedur Berechnen ändern

Ersetzen Sie die Fallunterscheidung Select Case intAuswahl … End Select durch folgenden IF … Else … End If Block:

```
' 1. Fall: Alle Attraktionen
If intAuswahl = 0 Then
   ' Anweisungen für Fall 1
                           ' 2. Fall: Eintritt und Verzehrbon
ElseIf intAuswahl = 1 Then
     ' Anweisung für Fall 2
ElseIf intAuswahl = 2 Then
                            ' 3. Fall: Nur Eintritt
 ' Anweisungen für Fall 3
Else ' unvorhergesehene Auswahl
  GoTo FallFehler
End If
' Neue Sprungmarke
FallFehler:
  ' Meldung ausgeben
  GoTo Ausgang
```

8.2 Hilfetext für drei Controls in die UserForm einbauen

Ändern Sie die ControltipText Eigenschaften folgender Controls:

TypeName	Name	ControltipText (InfoText)
CommandButton	cmdBestellen	Gesamtpreis berechnen
CommandButton	cmdAbbrechen	Prozedur abbrechen
ComboBox	cboAuswahl	Wählen Sie bitte die Art der Eintrittskarte!

8.3 Darstellung von drei Controls in der UserForm ändern

Ändern Sie die SpecialEffect Eigenschaft folgender Controls:

TypeName	Name	Alte Darst. (graviert)	Neue Darst. (erhöht)
Frame	fraHotel	fmSpecialEffectEtched	fmSpecialEffectRaised
Frame	fraAuswahl	fmSpecialEffectEtched	fmSpecialEffectRaised
Frame	fraAdresse	fmSpecialEffectEtched	fmSpecialEffectRaised